Viabilidad de infraestructura.

Ricardo Gil Rubio Grajales 20 de abril de 2018

# Investigar sobre la viabilidad o no de una infraestructura propia para sostener transacciones electrónicas.

1. ¿Qué implica o se requiere? (Hardware/software)

Hay diferentes elementos que son necesarios en cuanto a hardware para poner montar el negocio, lo principal seria servidores, energía eléctrica y baterías de respaldo, conectividad a internet.

En la actualidad hay 2 proveedores principales de infraestructura de servidores, HP Enterprise y Dell.

Dependiendo de donde se elija hacer la colocación física de los servidores, eso incurre en costos adicionales. Pensemos que pondremos los servidores en la casa y pondremos las baterías de respaldo en la misma locación.

El servicio de internet debería ser con dos líneas con diferentes operadores para asegurar redundancia. Debería considerarse una conexión de mínimo 100mbps simétricos.

En cuanto a software, lo más económico seria optar por una configuración de Linux como sistema operativo y maria db/mongo como bases de datos.

En caso de optar por una solución de paga, se tendría que considerar licenciamiento de software de Microsoft para Windows Server 2016 y SqlServer 2016.

Adicional se necesita el software de comercio electrónico, y la integración para procesamiento de pagos.

Para el procesamiento de pagos, se necesita ayuda de un tercero, que es un proveedor de procesamiento de pagos, los mas usados en la actualidad son PayPal, authorize.net, 2checkout, WorldPlay entre otros. Por cada venta que se haga hay que pagar un porcentaje o comisión.

Para tener pagos electrónicos directamente en una tienda física, se necesita una terminal con capacidad para leer tarjetas de crédito/debito con chips. Las tarifas de estas terminales y la integración y tarifas varían dependiendo del banco.

Costos (Anual) (incluir redundancia)

Alternativas y porque su viabilidad